

# Manuál

pro program EDUCA

---

**KVĚTEN 2016**

## Obsah

Cíl aplikace.....	2
Přihlášení testovaného.....	2
Výběr testu.....	2
Popis obrazovky testu .....	3
Levý navigační panel.....	4
Prostor pro zobrazení otázky .....	4
Vyhodnocení testu .....	4
MENU Uživatelé.....	6
Změna / nastavení hesla.....	6
MENU Týmy.....	7
MENU Seznam studentů .....	7
MENU Statistiky okruhů .....	7
MENU Definice testů.....	8
MENU Otázky .....	8
Soubor XLS.....	9

## Cíl aplikace

Aplikace je vyvinuta pro rychlé online testování zaměstnanců. Testy s otázkami si importují oprávnění uživatelé sami, jejich obsah záleží na potřebách uživatele.

Aplikace se neinstaluje, volá se pomocí internetového prohlížeče.

# TESTOVÁNÍ UŽIVATELE

---

## Přihlášení testovaného

Pro přihlášení k testu je třeba každému uživateli přidělit jeho osobní označení / kód uživatele. Jakmile uživatel zapíše svůj kód do okénka (systém neřeší velká a malá písmena), zpřístupní se mu testy, které má k dispozici. Program je vytvořen pro testování zaměstnanců s dohledem nadřízenou osobou / lektorem, proto zkoušeným není třeba přidělovat heslo. Lektor si ohlídá, aby testovaný by vždy přihlášen za sebe.



## Výběr testu

Testovanému se zpřístupní ve výběrovém poli všechny přístupné testy.

Po vybrání testu se zobrazí základní informace k vybranému testu - Poznámka pro testovaného, počet otázek a doba testu. Test lze začít tlačítkem "Začít s testem". Pokud uživatel vybral chybný test, lze v tuto chvíli se vrátit o úroveň výše tlačítkem "Zpět" a vybrat test jiný.

## Popis obrazovky testu

v horní části obrazovky je vždy vidět jméno testovaného a čas testu. V levé části je zobrazený kompletní seznam otázek a tlačítka na Přerušeni a Ukončení testu. V pravé části obrazovky je vždy otázka s možnými odpověďmi a tlačítka pro posun mezi jednotlivými otázkami.

Při používání programu může testovaný narazit na otázky s různými typy odpovědí -

- Typ odpovědi **ANO/NE** - znamená to, že otázka je položena tak, aby na ní existovala správná pouze odpověď ANO či NE, pro odpovědi jsou použity radiobuttony;
- Typ odpovědi - **Jedna správná** - z několika možných odpovědí je vždy správná pouze jedna, pro odpovědi jsou použity radiobuttony;
- Typ odpovědi - **Více správných** - z několika otázek je správných hned několik, přičemž mohou být správné/špatné hned všechny odpovědi (dle rozvážení autora otázek), pro odpovědi jsou použity zaškrtnávká.

## Levý navigační panel

Uživatel při odpovídání má na levé straně obrazovky "navigační" prostor, kde je vidět číselný seznam otázek formou tlačítek.

Barva každé otázky je daná činností, která se s ní udála. Kliknutím na tlačítko se uživatel přesune na příslušnou otázku.

Šedá tlačítka jsou otázky, na které uživatel ještě neodpověděl.

Modrá barva označuje otázku, na které uživatel stojí.

Zelená barva označuje otázku, na kterou uživatel již odpověděl.

Žlutý rámeček je kolem otázky, na kterou si testovaný přeje ještě vrátit.

V této části je možné ještě přerušit či ukončit test. Tlačítko **Přerušit test** zajistí, že testovaný ukončí test bez vyhodnocení. Po opětovném přihlášení se tento test uživateli opět otevře přesně na místě, kde s ním skončil. To samé se děje i v případě pádu PC či vybití tabletu apod.

Tlačítko **Ukončit a odeslat** uzavře test, vyhodnotí jej (viz níže) a zapíše jej do statistiky testovaného.

### Čas testu

V pravé horní části se nachází hodiny, na kterých ubývá čas testu. Pokud čas skončí, pak se test automaticky uzavře a zapíše do statistik.



Seznam otázek

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30

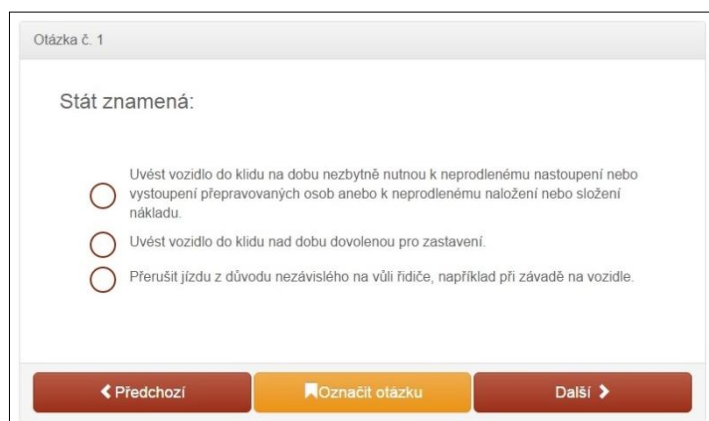
Vybraná otázka    Nezodpovězená  
Označená    Zodpovězená

↶ Přerušit test

✓ Ukončit a odeslat

## Prostor pro zobrazení otázky

Otázka je nadepsaná číslem, které koresponduje s číslem tlačítka na levé straně. Mezi jednotlivými otázkami lze přecházet pomocí navigačních tlačítek **PŘEDCHOZÍ** a **DALŠÍ**. Pokud si chce testovaný označit otázku, aby se k ní mohl ještě vrátit, pak použije prostřední žluté tlačítko **OZNAČIT OTÁZKU**. Tato funkce nemá na nic vliv a slouží pouze k lepší orientaci testovaného v otázkách v průběhu testu.



Otázka č. 1

Stát znamená:

- ☐ Uvést vozidlo do klidu na dobu nezbytně nutnou k neprodlenému nastoupení nebo vystoupení přepravovaných osob anebo k neprodlenému naložení nebo složení nákladu.
- ☐ Uvést vozidlo do klidu nad dobu dovolenou pro zastavení.
- ☐ Přerušit jízdu z důvodu nezávislého na vůli řidiče, například při závadě na vozidle.

◀ Předchozí    Označit otázku    Další ▶

## Vyhodnocení testu

Vyhodnocení probíhá vždy podle nastavené definice, tedy program spočítá počet správných a špatných odpovědí a vypíše na obrazovku procento úspěšnosti.

Suchel Miroslav

Test ukončen

Dnes to NEDOPADLO dobře. Test jsi splnil na 53%, minimum bylo 75% (Celkem 16 bodů)

Seznam otázek

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

Správná odpověď

Správná odpověď

Odejit

Otázka č. 17

Co ti králíček chce naznačit, když dupe?

☒

 Králíček se bojí nebo vyhrožuje případnému nepříteli

☐

 Dělá to jen tak, protože se hrozně nudí

☐

 Chce vypustit z klece

☒

 Chce si tak vynutit tvou pozornost

☐

 Má hlad a vynucuje si něco dobrého na zub

Tlačítka v navigační "liště" jsou po ukončení testu zbarvena podle toho, zda byla odpověď na danou otázku správná či chybná. Kliknutím na číslo otázky se Vám otázka zobrazí i s označenou odpovědí a s definicí správné odpovědi.

Správná odpověď je v textu vždy zelená, zaškrtnutí ukazuje odpověď testovaného (viz tři obrázky níže).

### Otázka s Více správnými odpověďmi

Otázka č. 17

Co ti králíček chce naznačit, když dupe?

☐

 Králíček se bojí nebo vyhrožuje případnému nepříteli

☒

 Dělá to jen tak, protože se hrozně nudí

☐

 Chce vypustit z klece

☒

 Chce si tak vynutit tvou pozornost

☐

 Má hlad a vynucuje si něco dobrého na zub

Otázka č. 17

Co ti králíček chce naznačit, když dupe?

☒

 Králíček se bojí nebo vyhrožuje případnému nepříteli

☐

 Dělá to jen tak, protože se hrozně nudí

☒

 Chce vypustit z klece

☒

 Chce si tak vynutit tvou pozornost

☐

 Má hlad a vynucuje si něco dobrého na zub

### Odpovědi typu ANO/NE

Otázka č. 14

Hermelín je plemeno králíka, které bylo původně vyšlechtěno v Anglii?

☐

 Ano

☒

 Ne

Otázka č. 14

Hermelín je plemeno králíka, které bylo původně vyšlechtěno v Anglii?

☒

 Ano

☐

 Ne

### Jedna správná odpověď z několika možných

Otázka č. 30

Náklad, který přečnává vpředu nebo vzadu vozidlo, musí být zvláštním způsobem označen, pouze pokud takto přečnává:

☒

 O více než 75 cm.

☐

 O více než 100 cm.

☐

 O více než 125 cm.

Otázka č. 30

Náklad, který přečnává vpředu nebo vzadu vozidlo, musí být zvláštním způsobem označen, pouze pokud takto přečnává:

☐

 O více než 75 cm.

☒

 O více než 100 cm.

☐

 O více než 125 cm.

# ADMINISTRACE

## Přihlášení

Pod tlačítkem "Přihlásit" je nápis Administrace. Kliknutím na něj se otevře obrazovka s možností přihlášení do administrační konzole.

Vyplněním Uživatelského kódu a hesla může uživatel využívat níže popsané možnosti programu.



Přihlaste se do administrátorské sekce

## MENU Uživatelé

V prvé řadě je zde obrazovka na správu uživatelů a jejich oprávnění.

EDUCA

Uživatelé

Týmy

Seznam studentů

Statistiky okruhů

Definice testů

Otázky

Suchel Miroslav

Odhlášt

Nový

Uložit

Zrušit

Smazat

Role student

Příjmení ▲	Jméno ▼	Uživatelský kód ▼	Tým ▼	Email ▼	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Suchel	Miroslav	MSUCHEL	Obchodník		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reset hesla
Obchodník	Pavel	POBCHOD	AGILO		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reset hesla
Suchel	Petr	PSUCHEL	AGILO	suchel@agilo.cz	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Reset hesla
Obchodník	Miroslav	MOBCHOD	AGILO		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reset hesla
Suchel	Miroslav	MSUCHEL	AGILO	suchel@agilo.cz	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Reset hesla

Každý uživatel může mít několik rolí:

- Role Student - uživatel se tímto stává testovanou osobou
- Atribut Smí dělat test - testy jsou Online a tímto atributem se zajistí, že zkoušené osoby si testy nepouští kdy se jim zachce, ale pouze když jim zkoušející tuto možnost uvolní.
- Role Zkoušející - má přístup do *Seznamu studentů* a *Statistik okruhů*
- Role Lektor - má přístup do *Seznamu studentů*, *Statistik okruhů* a k *Definicím okruhů*.
- Role Administrátor má za úkol spravovat uživatele (menu *Uživatelé*, *Týmy*), tedy vytvářet nové účty a přidělovat jim jejich role. Zároveň je mu umožněno importovat a kontrolovat otázky v menu *Otázky*.

Kombinací rolí se vytvoří požadované pracovní možnosti pro jednotlivé uživatele.

## Změna / nastavení hesla

pro zjednodušení práce s heslem je zde několik možností






- Při prvním přihlášení má uživatel své heslo totožné s Kódem uživatele. Program uživatele upozorní, že je třeba heslo změnit.
- Při zapomenutí hesla uživatelem může administrátor stisknout tlačítko *Reset hesla* u příslušného uživatele. Tím se do hesla vloží kód uživatele a při následném přihlášení bude požadována změna hesla.
- Uživatel sám klikne na své jméno v záhlaví a objeví se dialogové okno, které slouží pro změnu hesla.

Jakmile je heslo změněno, uživatel je o tom informován dialogem.

Vaše heslo bylo úspěšně změněno ✕

## MENU Týmy

Toto menu slouží k definici týmů. Cílem je vytvořit skupiny zkoušejících, aby byla jednodušší správa a přehled nad těmito kategoriemi (např. obchodníci, telefonisté, Praha ...).

	Název týmu ▲	
	AGILO	
	Obchodník	

## MENU Seznam studentů

slouží pro detailní kontrolu jednotlivých statistik studenta.

EDUCA

Uživatelé


Týmy

Seznam studentů

Statistiky okruhů

Definice testů

Otázky


 Suchel Miroslav

Odhlástit

Omezit na testy dělané


Od

1.5.2016



Do

30.5.2016



Filtrovat

Zrušit

Příjmení	Jméno	Kód uživatele	Absolvoval testů	% úspěšnost
▶ Jmeno	Jmeno	AG001		
▶ Obchodník	Paulina	AG001		
▶ Novák	Jan	AG001		
▶ Obchodník	Miroslav	MS0001	2	1
Suchel	Miroslav	MS0001	9	69

Zahájení testu	Název testu	Max bodů	Dosaženo bodů	% úspěšnosti	Trvání testu minut	Čas k dispozici	Počet přihlášení	Průměrný čas na otázku [sec]
▶ 2016-05-30 12:42:00	Králiček	5	2	40	1	2	1	15
▶ 2016-05-30 12:40:35	Králiček	5	2	40	1	2	1	15
▶ 2016-05-30 12:37:32	Mixtest	8	8	100	2	2	1	20
▶ 2016-05-30 12:04:38	Autoškola	30	26	86	21	25	1	43

Název okruhu	Max. bodů	Dosaženo bodů	% úspěšnosti	Trvání testu v minutách	Průměrný čas na otázku [sec]
Autoškola	30	26	86	21	43

Na řádku studenta je kromě identifikace možné hned vidět počet absolvovaných testů a celková úspěšnost. Rozklikem řádku jsou vidět jednotlivé testy a všechny detailní informace daného testu. Rozklikem testu je vidět, z jakých okruhů se test skládal a opět detailní statistiku jednotlivých okruhů.

Dle těchto statistik je možné vidět změnu ve znalostech zkoušených lidí.

K filtrování je možné kromě hlavních filtrů (týkajících se termínu zpracování jednotlivých testů) využít filtr nad každým sloupečkem.

## MENU Statistiky okruhů

Slouží pro detailní přehled nad jednotlivými testy. Statistiky testů a jednotlivých otázek odhalí, které otázky dělají uživatelům potíže a které jsou například nejednoznačně naformulované.

EDUCA		Uživatelé	Týmy	Seznam studentů	Statistiky okruhů	Definice testů	Otázky	Suchel Miroslav Odhlásit	
-------	--	-----------	------	-----------------	-------------------	----------------	--------	--------------------------	--

Omezit na testy dělané									
Od	1.5.2016		Do	30.5.2016		Filtrovat	Zrušit		

Název okruhu	Celkem správných	Celkem použito otázek	% úspěšnost odpovědí
Autoškola	38	72	52

Text otázky	T... o...	O... v!	Prům. čas na otázku sec.	Počet použití	Správně zodpovězeno	Úspěšnost %
Protiblokovací brzdový systém (ABS):	1zn	<input type="checkbox"/>	10.7	2	1	50
Správný tlak huštění pneumatik se z...	1zn	<input type="checkbox"/>	7.4	3	1	33
Prodáváním kontrolní nálepky, osv...	1zn	<input type="checkbox"/>	9.4	3	2	67
Provozovatel motocyklu přistaví tent...	1zn	<input type="checkbox"/>	7.2	2	1	50
Potvrzení o oznámení ztráty, odčize...	1zn	<input type="checkbox"/>	15.4	2	1	50
Mezinárodní řidičský průkaz:	1zn	<input type="checkbox"/>	12.8	2	1	50
Při úrazu hlavy s drobnějším viditeln...	1zn	<input type="checkbox"/>	12.3	2	1	50

## MENU Definice testů

Uživatel oprávněný vytvářet či definovat testy vytvoří na této záložce test a ten následně zpřístupní testovanému.

<a href="#">Nová definice testu</a>	<a href="#">Zapnuto</a>	31.5.2016 23:30	
-------------------------------------	-------------------------	-----------------	--

Název	Počet otázek	Čas testu [min]	Min.pož.úspěšnost %	Upravil	Čas úpravy	Text pro studenta
Nový test				Suchel Miroslav	2016-05-30 13:29:43	

Název: 
 Aktivní: ☐
 Počet otázek: 
 Čas testu: 
 Min.pož.úspěšnost: 
 Text pro studenta: 
 Interní poznámka:

Přidat okruh a %
 

- Autoškola 45 %
- Králíček zakrslý 25 %
- Rybářský test 30 %

[Uložit](#)
[Smazat](#)

Každý test je definován následujícími poli:

- Název - není omezen ani počtem písmen, ani typem znaků.
- Počet otázek - množství otázek, které musí testovaný odpovědět.
- Čas testu - maximální možná doba celého testu.
- Minimální požadovaná úspěšnost - definice procentuální úspěšnosti pro úspěšné absolvování testu.
- Informace pro zkoušeného - úvodní informace lektora pro zkoušejícího
- Okruhy - definice kruhů v testu a jejich procentuální zastoupení otázek v testu.

Jakmile je vše v testu správně nadefinováno, pak zkoušející zaškrtně "Aktivní" a test se tímto zpřístupní mezi aktivní testy. Tímto způsobem je možné test opět znepřístupnit.

Čím více otázek je v určitém okruhu, tím pestřejší se výsledné testy pro testované stávají a snižuje se riziko, že se testovaný při opakování testu odpovědi naučí nazpaměť.

## MENU Otázky

Toto menu slouží k importu otázek a k přehledu naimportovaných okruhů.



Celkem otázek **88**

Statistiku zobrazovat za období

Kontrola otázek xls

Celkem okruhů **3**

Od 1.5.2016 Do 30.5.2016

Filtrovat Zrušit

Import otázek xls

Okruh je soubor otázek týkající se jednoho tématu (například Autoškola, firemní politika, BOZP ...). Každý okruh může mít neomezený počet otázek.

Hlavní správa otázek je v XLS. Zde si uživatel nadefinuje otázku a její odpovědi. V XLS si také hlídá předchozí verze otázek.

V této záložce je možné otázku prohlédnout, podívat se na statistiky užití otázky v testech a rozkliknutím i na její detail. Pokud je v otázce chyba, či je potřeba jí přestylizovat, pak je nutné toto provést ve zdrojovém souboru a ten opět naimportovat.

22	Stát znamená:	Autoškola	1zn	2	1	50
ID	Text odpovědi	Body				
1	Uvést vozidlo do klidu nad dobu dovolenou pro zastavení.	1				
2	Přerušit jízdu z důvodu nezávislého na vůli řidiče, například při záva...	0				
3	Uvést vozidlo do klidu na dobu nezbytně nutnou k neprodlenému na...	0				

Pro import otázek slouží tlačítko v horní části obrazovky. Importem souborů otázek se VŠECHNY současné otázky smažou a naimportují se nové!! Proto je nutné hlídat a udržovat historii otázek a okruhů v jednom souboru XLS, ten verzovat a hlavně zálohovat.

Pokud chce Lektor otázky v XLS pouze překontrolovat, zda se v souboru nenacházejí logické chyby (např. otázky bez odpovědí, více odpovědí než typ otázky vyžaduje apod.), stačí využít tlačítko "Kontrola otázek XLS".

## Soubor XLS

Soubor je určen pro správu a import otázek a je definován následujícími pravidly:

- **NÁZEV** souboru - libovolné pojmenování souboru
- **LIST** v sešitě - co list v sešitě, to jeden okruh otázek
- **IDOKRUHU** - unikátní číslo okruhu
- **NÁZEV OKRUHU** - jméno, pod kterým bude soubor naimportován
- **OTÁZKY** -
  - ~ **IDOTÁZKY** - unikátní číslo otázky, jedinečné v rámci jednoho okruhu
  - ~ **OTÁZKY** - jedná se o text otázky, tak ja má být předložena testovanému
  - ~ **TYP ODPOVĚDI** - definice typu odpovědi:
    - **A/N** - na otázku lze odpovědět pouze Ano nebo Ne
    - **1zn** - je uvedený libovolný počet odpovědí, ale pouze jedna je správná
    - **xzn** - je uvedený libovolný počet odpovědí, několik/všechny jsou správné
  - ~ **IDODPOVĚDI** - unikátní číslo odpovědi v rámci jedné otázky
  - ~ **ODPOVĚDI** - slovní znění odpovědi, jak bude předložena testovanému
  - ~ **SPRÁVNÁ ODPOVĚĎ** - 0 prezentuje špatnou odpověď, 1 správnou

	A	B	C	D	E	F
1	IDOkruhu	2				
2	Název okruhu	Autoškola				
3	ID Otázky	Otázky	ID Odpovědi	Odpovědi	Správná odpověď	Typ odp
104	26	Náklad, který přečnává vpředu nebo vzadu vozidlo, musí být zvláštním způsobem označen, pouze pokud takto přečnává:				1zn
105			1	O více než 75 cm.	0	
106			2	O více než 100 cm.	1	
107			3	O více než 125 cm.	0	